

ITG

➤ **KKF: Informationstechnik** **unterteilt in:**

- Software
- Entwurf / Programmierung informationstechnischer Systeme („Hardware“)



Inhalte in der Eingangsklasse

- **Software (1,5 h Theorie, 2 h Praxis) :**
strukturierte Programmierung mit Java
(Schleifen, Verzweigungen, Arrays usw.)
- **Informationstechnische Systeme (1,5 h T, 1 h P):**
Entwurf und Programmierung von logischen Schaltungen
- **Computertechnik (2 h Praxis):**
Word, Excel, Access, Webseitenentwicklung



Inhalte in der Jahrgangsstufe 1

➤ **Software (2 h Theorie, 2 h Praxis):**

- objektorientierte Programmierung mit Java
(Schleifen, Verzweigungen, Arrays usw.)
- Datenbanken

➤ **Informationstechnische Systeme (2 h T., 2 h P.):**

- Entwurf und Programmierung von logischen Schaltungen
- Entwurf und Programmierung von μC – Schaltungen



Inhalte in der Jahrgangsstufe 2

➤ **Betriebssysteme (2,5 h Theorie, 1 h Praxis):**

- Aufbau und Organisation von Betriebs- und Dateisystemen
- Wiederholung und Abitursvorbereitung

➤ **Vernetzte Computersysteme (2,5 h T, 1 h P):**

- Netzwerkgrundlagen, Netzberechnungen
- Wiederholung und Abitursvorbereitung



Bilder vom Praxisunterricht









